

# Εφαρμογίδια Μαθηματικών

## Γεωμετρία - Ενότητα 4

1. <http://www.math-play.com/polygon-or-not/polygon-or-not.html>

Το παιδιά ταξινομούν τα σχήματα που βλέπουν στην οθόνη, σύροντάς τα στην κατάλληλη ομάδα (πολύγωνα - μη πολύγωνα).

2. <https://www.sheppardsoftware.com/mathgames/geometry/shapeshoot/PolygonShapesShoot.htm>

Τα παιδιά στοχεύουν με το αστέρι τα σχήματα που είναι πολύγωνα.

3. <http://www.math-play.com/classifying-triangles/Triangles-Drag-and-Drop-Game.html>

Στο εφαρμογίδιο τα παιδιά κατηγοριοποιούν τα τρίγωνα μετακινώντας τα στην κατάλληλη ομάδα σύμφωνα με τις γωνίες τους, οξεία (acute), ορθή (right) και αμβλεία (obtuse)

## Επανάληψη Πολλαπλασιασμών

4. <https://www.topmarks.co.uk/maths-games/hit-the-button>

Τα παιδιά καλούνται να επιλέξουν το γινόμενο μαθηματικών προτάσεων πολλαπλασιασμού. Από την αρχική σελίδα επιλέγουμε το μοτίβο με το οποίο θα εργαστούμε. Τα παιδιά μπορούν να ανοίξουν την ιστοσελίδα και σε οθόνες αφής (tablet).

5. <https://www.topmarks.co.uk/times-tables/coconut-multiples>

Τα παιδιά καλούνται να εντοπίσουν τα πολλαπλάσια ενός συγκεκριμένου αριθμού. Από την αρχική σελίδα επιλέγουμε το μοτίβο με το οποίο θα εργαστούμε. Τα παιδιά μπορούν να ανοίξουν την ιστοσελίδα και σε οθόνες αφής (tablet).