

ΕΦΑΡΜΟΓΙΔΙΑ ΚΑΙ ΙΣΤΟΣΕΛΙΔΕΣ ΓΙΑ ΤΙΣ ΕΝΟΤΗΤΕΣ 1 ΚΑΙ 2

1. Το εφαρμογίδιο δίνει τη δυνατότητα αναπαράστασης αριθμών με κύβους Dienes και με κατακόρυφο αριθμητήριο.

http://www.ictgames.com/arrowCards_revised_v5.html

2. Στη δραστηριότητα αυτή παρουσιάζεται σε ένα πλέγμα 10X10 ο πίνακας των αριθμών μέχρι το 100 χωρίς αριθμούς. Τα παιδιά καλούνται να εντοπίσουν σε ποιο τετράγωνο κρύβεται ο κάθε διψήφιος αριθμός.

http://www.abcya.com/100_number_grid.htm

3. Τα παιδιά συνθέτουν και αναλύουν αριθμούς. Υπάρχει δυνατότητα παρουσίασης του αριθμού με κάρτες, κύβους και κατακόρυφο αριθμητήριο. Για να εργαστούμε με τριψήφιους αριθμούς, θα πρέπει στο κάτω μέρος της οθόνης να πατήσουμε το πλήκτρο 100.

http://www.ictgames.com/arrowCards_revised_v5.html

ΕΦΑΡΜΟΓΙΔΙΑ ΚΑΙ ΙΣΤΟΣΕΛΙΔΕΣ ΓΙΑ ΤΙΣ ΕΝΟΤΗΤΕΣ 1 ΚΑΙ 2

4. Το άθροισμα δύο αριθμών που βρίσκονται σε γειτονικά κουτιά πρέπει να γραφτεί πάνω από αυτά. Το πρώτο επίπεδο ("easy") περιλαμβάνει πρόσθεση αριθμών με άθροισμα μέχρι το 20. Το δεύτερο επίπεδο ("medium") περιλαμβάνει πρόσθεση αριθμών με άθροισμα μέχρι το 100.

<http://www.amblesideprimary.com/ambleweb/mentalmaths/pyramid.html>

5. Το εφαρμογίδιο δίνει τη δυνατότητα αναπαράστασης της αφαίρεσης αριθμών με χάλασμα δεκάδας.

<http://www.explorelarning.com/index.cfm?method=cResource.e.dspDetail&ResourceID=1021>

Το εφαρμογίδιο μπορεί να αξιοποιηθεί για αφαίρεση αριθμών ως εξής: Τα παιδιά αναπαριστούν τον μειωτέο και στη συνέχεια αφαιρούν κύβους (ίσους με τον αφαιρετέο) ρίχνοντάς τους στο καλάθι που βρίσκεται στο κάτω μέρος της οθόνης. Το εφαρμογίδιο επιτρέπει το χάλασμα μιας δεκάδας σε δέκα μονάδες.

http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_152_g_2_t_1.html?from=category_g_2_t_1.html

ΕΦΑΡΜΟΓΙΔΙΑ ΚΑΙ ΙΣΤΟΣΕΛΙΔΕΣ ΓΙΑ ΤΙΣ ΕΝΟΤΗΤΕΣ 1 ΚΑΙ 2